

ĐÁP ÁN PHIẾU TƯ DUY MATHX – PHIẾU SỐ 06

Bài 1. Bạn An đang đứng bên trong cửa hàng và nhìn qua cửa sổ để thấy chữ như hình dưới.



Hỏi bạn ấy nhìn thấy phương án nào dưới đây?

POHS TEP

(A)

POH2 TEP

(B)

TEP 9OH2

(C)

POH2 TEP

(D)

9OH2 TEP

(E)

Hướng dẫn giải:

Đáp án E

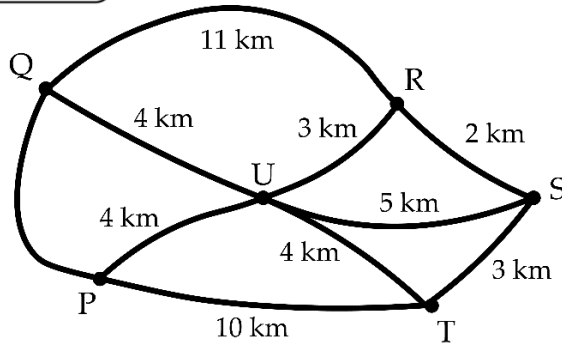
Bài 2. Điền các số vào ô trống sao cho có đủ các số từ 1 đến 9 sao cho tổng các số trong mỗi hàng, trong mỗi cột đều bằng 15.

	9	
3	5	

Hướng dẫn giải:

4	9	2
3	5	7
8	1	6

Bài 3. Có 6 thị trấn P, Q, R, S, T, U được nối với nhau bằng các con đường như hình dưới đây:



Xuất phát từ P, một người đưa thư muốn đi đến tất cả các thị trấn khác mà không được quay lại P. Để tiết kiệm thời gian thì người đưa thư sẽ đi sao cho tổng quãng đường đi là ngắn nhất. Hỏi người đó nên đi như thế nào?

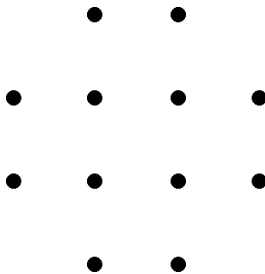
Hướng dẫn giải:

Cách đi ngắn nhất:

$P \rightarrow U \rightarrow R \rightarrow S \rightarrow T \rightarrow U \rightarrow Q$

Tổng quãng đường là: $4 + 3 + 2 + 3 + 4 + 4 = 20$ km.

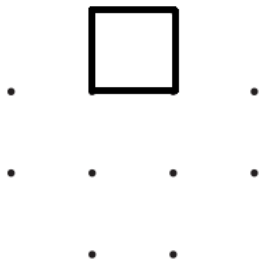
Bài 4. 12 điểm được đánh dấu trên một ô lưới hình vuông như hình dưới đây:



Hỏi có thể tạo được bao nhiêu hình vuông bằng việc sử dụng 4 điểm trong các điểm này?

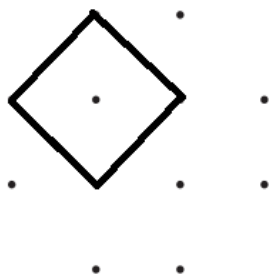
Hướng dẫn giải:

1. Ta đếm các hình vuông đơn giản có dạng dưới đây:



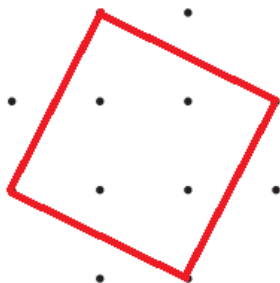
→ có 5 hình

2. Ta đếm các hình vuông có dạng chéo như dưới:



→ có 4 hình

3. Ta đếm các hình vuông chéo như dưới:



→ có 2 hình

Tổng: $5 + 4 + 2 = 11$ hình

Bài 5. Có 4 khuôn mặt liên tiếp như hình dưới đây: hai mặt cười, hai mặt mếu. Nếu chúng ta ấn vào một khuôn mặt thì biểu cảm của nó sẽ thay đổi từ mếu sang cười hoặc ngược lại. Thêm vào đó, các khuôn mặt liền kề nó cũng sẽ thay đổi biểu cảm. Số lần ít nhất bạn cần ấn để có được tất cả các khuôn mặt cười là bao nhiêu?



Hướng dẫn giải:

Ta dễ thấy không thể 2 lần ấn làm thay đổi tất cả các mặt thành CƯỜI được.

Ta chỉ ra 1 cách có 3 lần ấn để thay đổi tất cả thành các mặt CƯỜI:

Lần 1: Ấn vào mặt cười thứ 2, khi đó nhận được:



Lần 2: Ấn vào mặt thứ 3 (đang cười) ta có:



Lần 3: Ấn vào mặt thứ 4 (đang cười) ta có:

